

---

# Julie Anna Krajčirová

---



je osmnáctiletou studentkou třetího ročníku oboru Design herních předmětů na Střední uměleckoprůmyslové škole v Praze, která je i jejím rodným městem. Umění se věnuje již odmala, a právě k designu hraček ji přivedla vášeň pro jejich sbírání, kterému se věnuje už přes deset let. Zajímá se především o výrobu panenek a plyšových hraček, kterých má sama početnou sbírku. Mezi její koníčky patří kresba, šití, háčkování, animace, modelování a další kreativní činnosti. PUZZLE KOBYLKA jsou její klauzurní prací z druhého ročníku, inspirované kamufláží živočichů v jejich přirozeném prostředí a organickými tvary.