

---

# Vladimír Smáha



pracuje v technickém oboru a vždy ho zajímalo, jak věci kolem nás i v daných souvislostech fungují. Přesto, nebo právě proto, ho zajímají směry volné tvorby jako malování, výrobky ze dřeva, kovu i jiných materiálů.

Hledá originalitu v tvorbě i v designu. To ho přivedlo k nápadu vytvořit originální hru. Tak se zrodily různé sestavy her – hlavolamů z kostek, nejen otočných, ale také netradiční lamelové obrazy. Aktuálně vyvíjí i deskovou hru s jedinečnými prvky novosti.

Představuje zde prototyp dovednostní hry OTÁČIVÉ KOSTKY, jejímž cílem je v co nejkratším čase obsadit všechny kostky příslušnými barevnými kuličkami. Toho lze dosáhnout správným otočením jednotlivých kostek do polohy, kdy může otvorem propadnout do sousední kostky zvolená kulička. Kostky jsou vzájemně spojeny, ale mohou se otáčet kolem své osy.